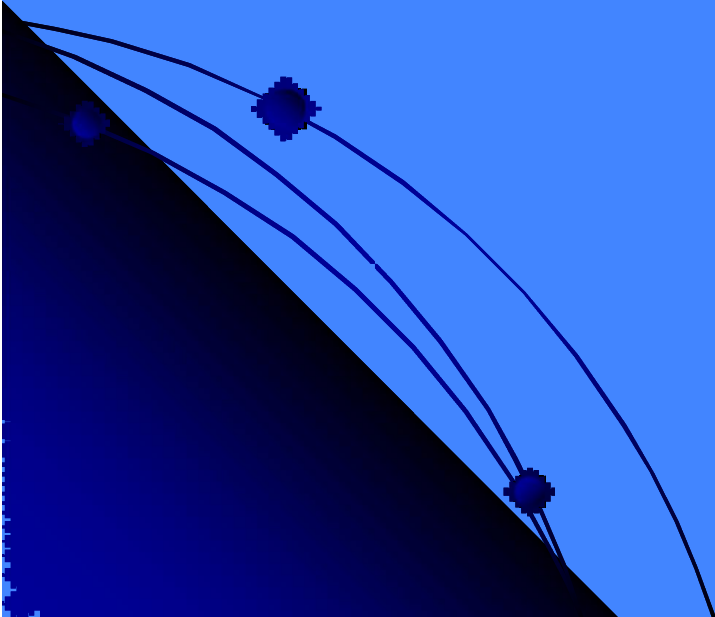


INTRODUÇÃO A PROGRAMAÇÃO HTML



Os slides que seguem mostram os principais comandos da linguagem HTML.

Conhecer o código HTML possibilita a criação de páginas leves que contenham apenas os comandos necessários ao fim a que se destinam, além de facilitar ao desenvolvedor integração com outras linguagens. Muitos geradores de código podem ser utilizados para agilizar o desenvolvimento de sites, originando, no entanto, um código menos legível.

CONCEITO DE INTERNET

- Rede mundial de computadores com milhões de usuários, consiste em uma rede composta por várias outras redes.



ORIGEM DA INTERNET

BREVE HISTÓRICO DA INTERNET

Sua arquitetura de funcionamento foi desenvolvida na **década de 60** nos USA, em tempos de **Guerra Fria** com a URSS. O objetivo era o de se criar uma **rede descentralizada** de computadores que evitasse a destruição do sistema de informação dos USA no caso de um ataque nuclear. Com isso, o departamento de defesa dos USA promoveu a criação da **ARPANET**, rede precursora do que viria ser a Internet com o fim da Guerra Fria no final da **década de 80**.

HTML X JAVASCRIPT

BREVE HISTÓRICO DAS LINGUAGENS CLIENT-SIDE HTML E JAVASCRIPT

A **HTML** (linguagem de marcação de hyper texto) foi criada no início da **década de 90** no CERN (European Council for Nuclear Research), na **Suíça**, juntamente com o pacote **WWW** (World Wide Web - Rede de Alcance Mundial) pelo inglês **Tim Berners-Lee**. Inicialmente interligava micros locais facilitando a pesquisa de documentos científicos por meio do **protocolo** de rede **HTTP** (protocolo de transferência de hyper texto). A liberação da biblioteca de desenvolvimento WWW levou a um rápido desenvolvimento de vários **Browsers** e **SERVIDORES WEB** de documentos HTML. Por se tratar de uma linguagem estática, sem interatividade com os usuários, utilizada apenas para exibir informações, em 1995, na **Netscap**, foi criada a linguagem **JavaScript**, objetivando um HTML mais **dinâmico**. Em 1997, a Netscap e a Microsoft lançam no mercado o conceito **DHTML** (linguagem de marcação de hyper texto dinâmica), reunindo em seus Browsers a capacidade de interpretar HTML enriquecidos com código JavaScript, o que possibilitava maior interatividade entre usuários da web e páginas acessadas.

COMANDOS HTML

- Os comandos html possibilitam a criação de conteúdos estáticos que podem ser visualizados em um navegador de internet, todo comando html também, conhecido como tag html, deve estar entre os sinais de maior e menor. Para que um comando html perca seu efeito digita-se o nome do comando precedido por uma barra entre os sinais de maior e menor. Exemplo:

seja bem vindo ao meu site

No caso acima, o texto entre e , ficaria em negrito.

CARACTERES ACENTUADOS

- Para garantir que uma página de Internet possa ser visualizada no navegador de qualquer Sistema Operacional, não se deve utilizar palavras acentuadas ou cedilha. Para isso, existem códigos de acentuação que devem ser colocados no lugar da letra acentuada. Utiliza-se:

- **& + letra + nome do acento em inglês + ;**

Exemplo:

- **Ô = Ô;**
- **á = á;**
- **õ = ã;**
- **à = à;**
- **ç = ç**

ESTRUTURA DE UMA PÁGINA HTML

- Toda página html inicia e termina com o comando `<HTML>`, havendo um espaço para cabeçalho `<HEAD>`, título `<TITLE>` e corpo da página `<body>`. Exemplo:

`<HTML>`

`<!COMENTÁRIOS!>`

`<HEAD>`

`<TITLE> Título DO DOCUMENTO </TITLE>`

`</HEAD>`

`<BODY>`

Textos, imagens, links, etc...

`</BODY>`

`</HTML>`

PLANO DE FUNDO

- A cor de fundo ou papel de parede de uma página HTML pode ser informada no comando `<bgcolor>` ou `<background>`.
Exemplo:

Para cor de fundo

`<BODY BGCOLOR=#2F4F4F>`

Para usar uma imagem como fundo

`<BODY BACKGROUND=imagem.jpg>`

Obs: `<bgcolor>` e `<background>` podem ser aplicados a outras tags. Também pode-se utilizar **`bgcolor='transparent'`** **`allowtransparency='true'`** para fundo transparente.

FORMATAÇÃO DE TEXTO

- Vários comandos podem ser utilizados para formatação de texto em páginas HTML, dentre eles destacam-se:
- `<H1>texto destacado</H1>`
- `<B>texto em negrito</B>`
- `<I>texto em itálico</I>`
- `<U>texto sublinhado</U>`
- `<BR>`quebra linha
- `<P>`novο parágrafo

No lugar de `<H1>` pode-se utilizar `<h2>`, `<h3>`, etc. Além do comandos citados acima, existem outros disponíveis para pesquisas em diversos sites na Internet.

ALINHAMENTO DE TEXTO

- Para deixar um texto centralizado, alinhado a esquerda ou a direita, utiliza-se os seguinte comandos:
- `<p align='center'>centraliza texto</p>`
- `<p align='Left'>texto a esquerda</p>`
- `<p align='right'>texto a direita</p>`
- `<p align='justify'>texto justificado</p>`

TAMANHO, COR E TIPO DA FONTE

- Para definir cor, tipo ou tamanho da fonte utiliza-se o comando . Exemplo:

● Onde: color é cor, size é tamanho e face é o tipo.

● faça uma pesquisa na web e descubra milhares de códigos de cores HTML.

EXIBIÇÃO DE IMAGENS

- Para exibir uma imagem em uma página HTML utiliza-se o comando `<img>`.
Exemplo:

```
<img src=imagem.jpg border=0>
```

Onde: src é especifica a imagem a ser exibida e border a grossura da borda desta imagem.

LARGURA E ALTURA DE COMPONENTES

- Para especificar a largura e altura dos diversos componentes de uma página HTML utiliza-se os comandos width e height. Exemplo:

```
<img src=imagem.jpg border=0 width=300  
height=200>
```

• Onde: width é a largura em pixels e height a altura. Tais comandos podem ser utilizados dentro de diversas tags HTML como vídeos, tabelas, etc.

ESPAÇAMENTO ENTRE PALAVRAS

- Em programação HTML, ainda que seja dado mais de um espaço entre duas palavras apenas um terá efeito. Para mais de um espaço pode-se utilizar o comando

Exemplo:

Valor 150,00

Uma marca de tabulação pode ser conseguida com o comando: `<p style='margin-left: 16'>`

LISTAS DE DEFINIÇÃO NÃO NUMERADAS

- Para organizar listas de conteúdos pode-se utilizar o comando `<ul>` com diferentes tipos de marcadores como: `type=disc`, `type=circle`, `type=square`. Exemplo:

```
<ul type=disc>
```

```
<li> tópico numero um
```

```
<li> tópico número dois
```

```
</ul>
```

LISTAS DE DEFINIÇÃO NUMERADAS

- Para organizar listas de conteúdos numerados pode-se utilizar o comando `<ol>`. Exemplo:

`<ol>`

`<li>` tópico numero um

`<li>` tópico número dois

`</ol>`

CRIAÇÃO DE TABELAS

- Tabelas HTML podem ser criadas com os seguintes comandos:

`<table border=1>` marca o início de uma tabela e a espessura de sua borda;

`<tr>` cria/finaliza linhas em uma tabela;

`<td></td>` cria/finaliza colunas nas linhas de uma tabela;

`</table>` finaliza uma tabela.

EXEMPLO DE TABELA

- Tabela com uma linha e duas colunas:

```
<TABLE BORDER=1>
```

```
<TR>
```

```
<TD>
```

```
linha1 coluna1
```

```
</TD>
```

```
<TD>
```

```
linha1 coluna2
```

```
</TD>
```

```
</TR>
```

```
</TABLE>
```

CRIAÇÃO DE LINKS

- Links para outras páginas HTML ou sites podem ser criados com o comando `<a href>`. Exemplo:

Para abrir o link na mesma aba ou janela

```
<a href='http://www.google.com'>Google</a>
```

Para abrir o link em outra aba ou janela

```
<a href='home.htm' target='_blank'>Pagina Inicial</a>
```

Para abrir o link em um frame

```
<a href='pagina.htm' target='nomeframe'>Pagina Inicial</a>
```

Onde: href é igual a página ou endereço a ser aberto e target onde ele deverá ser aberto.

CRIAÇÃO DE FRAMES

- Uma mesma página HTML pode ser dividida em diversas áreas denominadas frames, um dos comandos mais utilizados para criação dessas áreas é o iframe. Exemplo:

```
<iframe name=area1 src=pagina1.htm width=100%  
height=50%>
```

```
<iframe name=area2 src=pagina2.htm width=100%  
height=50%>
```

Onde: name é igual ao nome do frame, src a página HTML a ser aberta no frame, width e height largura e altura de cada frame.

OUTROS PARAMETROS DE UM IFRAME

- Dentro de um comando iframe podem ser informados diversos parâmetros como:

Scrolling=yes ou no.

Determina se aparecerá barra de rolagem ou não

Marginwidth e Marginheight

largura da margem horizontal e vertical.

Frameborder

Largura da linha divisória entre os frames.

Vspace e Hspace

Espaço vertical e horizontal entre o frame e o resto da página HTML.

FORMULÁRIO – COMANDO FORM

- Comando utilizado para demarcar início e fim de um formulário.

```
<form name=dados action=pagina.php  
method=post>  
... Comandos  
</form>
```

Onde: name é igual ao nome do formulário, action o programa para o qual os dados serão enviados e method o método de envio de dados que pode ser get ou post.

FORMULÁRIO – TEXTO SIMPLES

- Campo simples para digitação de texto.

Nome: `<input name=nome value='seu nome' size=50 maxlength=50>`

Onde: name é igual ao nome do campo, value um valor pré-definido do campo, size tamanho do campo e maxlength quantidade de caracteres.

FORMULÁRIO – COMANDO TEXTAREA

- Comando que cria um campo para digitação de texto organizado em mais de uma linha.

Observação:

```
<textarea name=observacao cols=60 rows=5>  
texto  
</textarea>
```

Onde: name é igual ao nome do campo, texto um valor pré-definido do campo, cols a quantidade de colunas e rows a quantidade de linhas.

FORMULÁRIO – COMANDO BUTTON

- Comando que cria um botão.

```
<input type=button name=ajuda value=ajuda>
```

Onde type é igual ao tipo de campo que será criado.

FORMULÁRIO – COMANDO SUBMIT

- Comando que cria um botão que submete os dados do formulário ao programa especificado em action.

```
<input type=submit name=enviar  
value='enviar dados'>
```

Onde type é igual ao tipo de campo que será criado.

FORMULÁRIO – COMANDO SELECT

- Comando que cria uma caixa de seleção.

```
<select name=sexo>
```

```
  <option value="">selecione um sexo
```

```
  <option value=M>Masculino
```

```
  <option value=F>Feminino
```

```
</select>
```

Onde option especifica as opções da caixa de seleção.

FORMULÁRIO – COMANDO RADIO

- Comando que cria campos para marcação de uma única alternativa.

`<input type=radio name=sexo value=M checked>` Masculino

`<input type=radio name=sexo value=F>`
Feminino

Onde checked deixa uma alternativa pré-selecionada.

FORMULÁRIO – COMANDO CHECKBOX

- Comando que cria campos para marcação de várias alternativas.

`<input type=checkbox name=opc1 value=1 checked>` alternativa 1

`<input type=checkbox name=opc2 value=2>`
alternativa 2

Onde checked deixa uma alternativa pré-selecionada.

FORMULÁRIO – COMANDO PASSWORD

- Comando que cria campos para digitação de senhas.

Senha:<input type=password name=senha value="">

O conteúdo digitado não é mostrado.

FORMULÁRIO – COMANDO HIDDEN

- Comando que cria campos para digitação de senhas.

```
<input type=hidden name=senha value="">
```

O conteúdo digitado não é mostrado.

